

Quase-acerto

Como funciona?

Sempre que o resultado obtido for meio ponto inferior ao valor da dificuldade imposta, considere que a ação desejada surtiu apenas metade do efeito desejado.

Exemplo:

Heleno deseja escrever uma redação em duas horas, usando suas habilidades Instrução. O narrador imputa uma dificuldade de sete pontos para tal ação. Heleno possui o atributo Mental em valor de dois pontos e a habilidade Instrução em um ponto, formando, assim um valor-médio de um ponto e meio. Após a rolagem do teste, Heleno tira cinco em um dado de seis faces e obtêm um resultado final de seis pontos e meio, inferior, portanto, em meio ponto a dificuldade imputada pelo narrador. Assim irá considerar o narrador, que a ação intentada por Heleno será concluída apenas em sua metade (metade da redação) ou que levará o dobro do tempo necessário para ser concluída (quatro horas para terminar a redação).

Onde é preferível não usar essa regra?

Em combates, pois pode fazer a defesa ser mais forte que o habitual.