

Nova tabela de qualidade de bens

Como funciona?

Traz considerações diferenciadas da tabela de qualidade comum do livro, possibilitando uma gama de criação de bens maior. A tabela traz os níveis de qualidade e as propriedades que podem ser modificados com os valores concedidos.

Nova tabela

Qualidade	Grau de qualidade	Bônus
1-5	Comum	0
6-8	Boa	+1
9-10	Excelente	+2
11	Obra-prima	+3

Tipo de bem	Propriedades passíveis de mudança
Armas de corpo	Dano; Bônus de alcance; Peso
Armas de tiro	Dano; Bônus de alcance; Peso
Armaduras	Proteção; Peso
Escudos	Capacidade de absorção; Peso

Propriedade	Custo de modificação
Bônus de alcance	+1/ ponto Bônus
Capacidade de absorção	+1/ ponto Bônus
Dano	+1/ ponto Bônus
Peso	-0,5/ ponto Bônus
Proteção	+1/ ponto Bônus

Observação: O Peso de um bem não pode ser inferior a 0,5.

Exemplo de criação de um bem

Uma arma de corpo de porte "M", com qualidade Excelente possui dois pontos de Bônus para uso em modificações de propriedades. Assim, pode-se mudar seu dano para +2, por exemplo, deixando-a com dano de 4 pontos; ou então reduzir seu peso em menos um ponto deixando-a com apenas 2 pontos de Peso. Portanto, para fazer uma modificação basta olhar o tipo de bem possuído, quais propriedades podem ser modificadas e o custo das modificações.

Onde é preferível não usar?

Em campanhas mais realistas, pois essa tabela pode criar bens poderosos demais e, portanto, desbalanceados.