

Jotuns

Filhos de Ymer, o primeiro gigante, e ser vivo criado no Ginungagap. Morto por Odin, Vili e Ve, seu "sangue", a água, inundou o mundo de Niflheim e matou todos os gigantes, com exceção de Bergelmer e sua esposa, que repovoaram a raça de gigantes.

Gerados a partir de rocha e neve, possuídos pela escuridão, os Jotuns, naturais de Jotunheim, são possuidores de grande força física e indomável gênio sendo muito ameaçadores e vorazes. Naturais de um mundo de eterna noite e inverno são conhecidos por sua fome e sede de carne e sangue humanos, devido o prazer que o consumo destes os traz, pois em suas veias correria água gelada e apenas assim poderiam sentir o calor em seus enormes corpos. São enormes seres humanóides que, por causa de seu enfraquecimento quando expostos a luz solar, prefere vagar em horas noturnas e descansar em locais isolados e escuros, como cavernas.

Devido os hábitos noturnos de tais seres, e o medo das pessoas, é muito difícil obter evidências sobre a existência ou não dos Jotuns. O pouco que algumas contam é relacionado, quase sempre, a algumas grandes ossadas encontradas e, vez ou outra, sobre estranhos sons vindos da floresta no meio da noite.

Ficha técnica:

Alma: Irascível

Gênio: Apetite

Atributos

Físico: 6

Mental: 0

Social: 0

Habilidades Físicas

Habilidades Mentais

Habilidades Sociais

Peculiaridades

Estatura: +2

Beleza: -2

Regra opcional:

Estatura (+2): Zero de dano em personagens de estatura +2; +1 nos +1; +2 nos de zero; +3 nos de -1. Modificador circunstancial de -2 para testes com a habilidade ginástica.

Beleza (-2): Modificador de -2 para testes envolvendo a habilidade drama.

